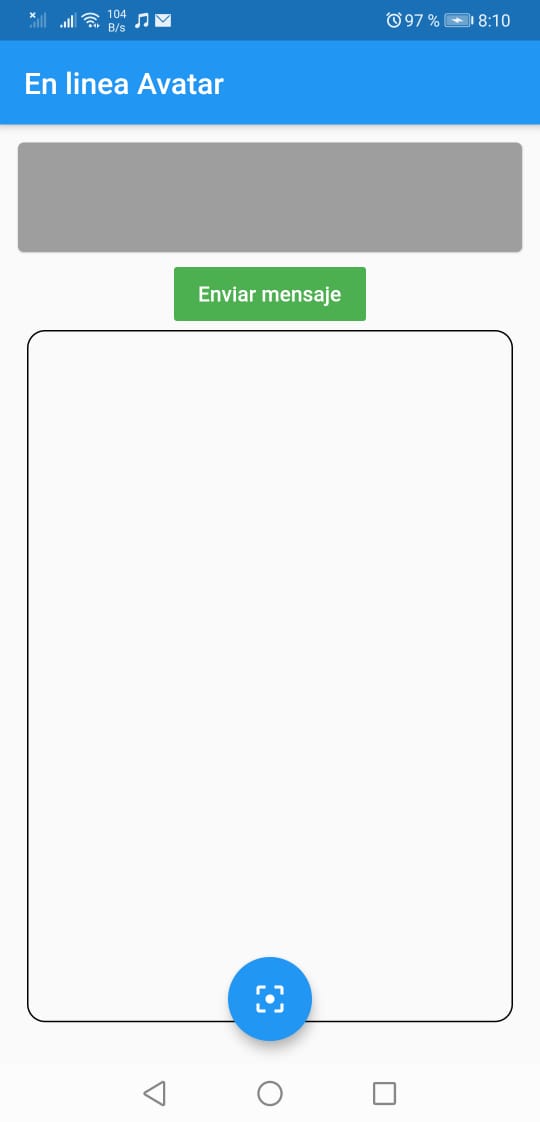


### **Capacitación Flutter**

### **TALLER NOTIFICACIONES PUSH**

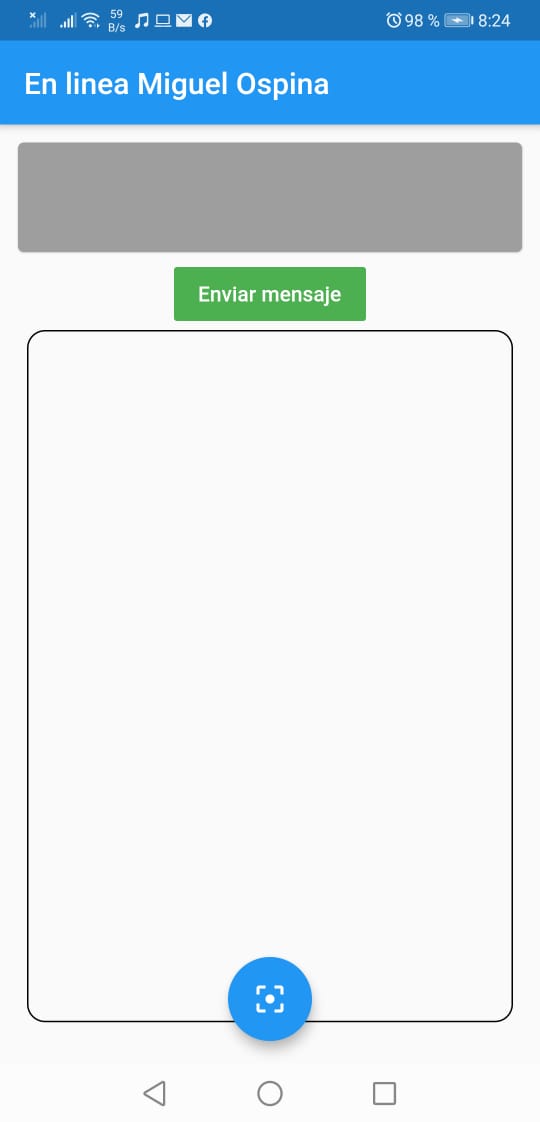
1. Diseño de la aplicación



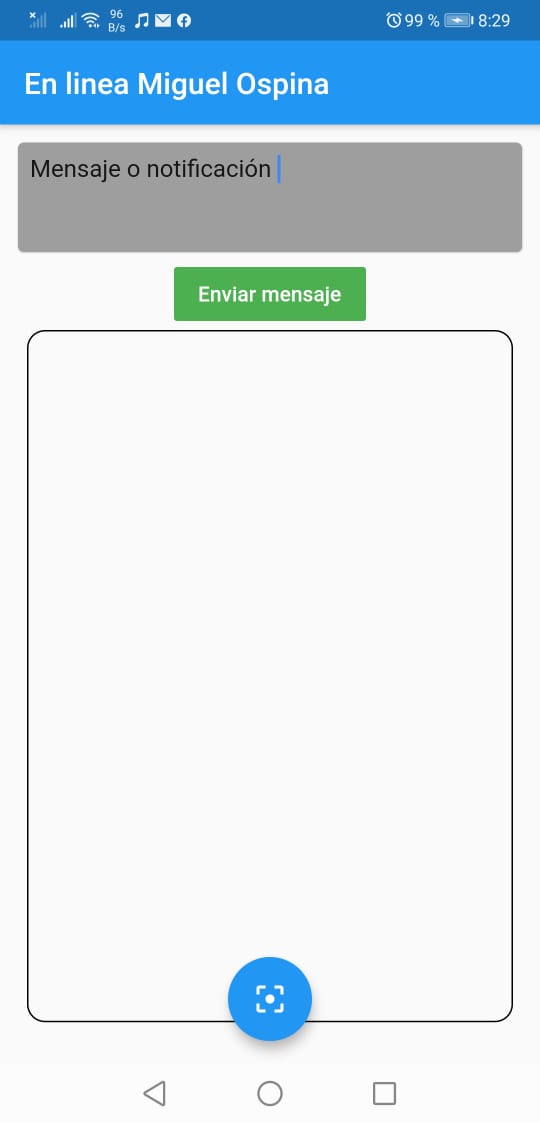
1. La aplicación debe contar con un título en el Scaffold que por defecto muestre: En línea Avatar como lo muestra en la imagen anterior.
2. La funcionalidad del botón azul posicionado en la parte inferior debe contar con la siguiente funcionalidad:
   1. Debe hacer una lectura Qr.
   2. La información del código Qr debe contener la información del usuario y el identificador de la aplicación (token,key).

Estructura:{"token":"token\_aplicacion","key":"key\_firebase", "usuario":"nombre\_persona"}

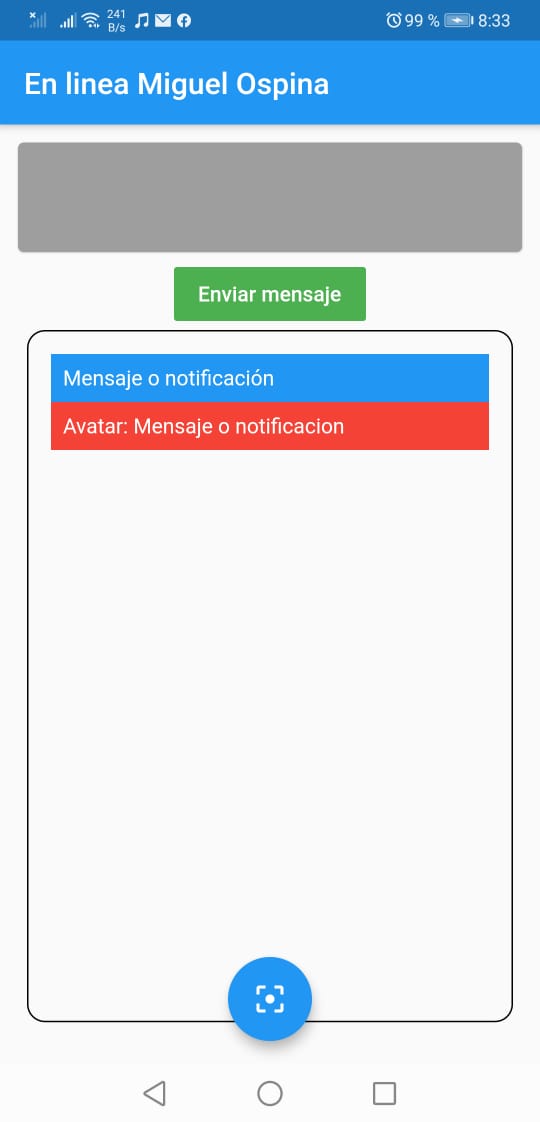
1. Al momento de realizar la lectura Qr se debe cargar en el título en el Scaffold el nombre de la persona o usuario al cual le pertenece el código Qr leído (ejemplo: En línea Miguel Ospina) y almacenar el token y la key correspondiente para posterior hacer el envió de una notificación o mensaje.



1. Debe crearse una caja de texto como se ve en la imagen donde se podrá hacer la digitación de un texto y posterior envío con el botón enviar mensaje.



1. La aplicación debe poder enviar mensajes y recibir, el envío del mensaje debe cargarse con el nombre del usuario que lo envía. Adicional se debe identificar el mensaje del remitente y el receptor con colores que los diferencien.



Nota: se debe borrar la caja de texto al momento del envío de la notificación y se debe cerrar el teclado.